

## Matrícula

La matrícula se realiza en el Aula Mentor elegida por el alumno. No existen plazos, por lo que se puede realizar en cualquier momento del año excepto en el mes de agosto, aunque existen aulas ubicadas en centros educativos que permanecen cerradas durante las vacaciones escolares.

El abono de la matrícula proporciona:

- Una cuenta de acceso para la plataforma de formación.
- Apoyo tutorial personalizado.
- Horario de asistencia al aula para el uso de los equipos informáticos.
- La posibilidad de realizar una prueba presencial para la obtención de un certificado de aprovechamiento expedido por el Ministerio de Educación, Cultura y Deporte, una vez superadas todas las actividades del curso y siendo

## Cursos Mentor relacionados

### Programación

- Micro PLC. Automatización Fácil
- Automatismos Neumáticos y Electroneumáticos
- Instalador Electricista

Edita: © SECRETARÍA GENERAL TÉCNICA.  
Subdirección General de Documentación y Publicaciones.



[www.aulamentor.es](http://www.aulamentor.es)



# PROGRAMACIÓN INDUSTRIAL CON CODESYS

Ministerio  
de Educación, Cultura  
y Deporte



# CamSp

Ministerio  
de Educación, Cultura  
y Deporte

SERIE PROGRAMACIÓN  
COLECCIÓN AULA MENTOR

## Resumen del curso

El desarrollo industrial actual, en el que todo está interconectado, se conoce como “*Industria 4.0*”, y para acceder a él se requieren de sistemas de programación avanzados para máquinas cada vez más inteligentes. El curso PROGRAMACIÓN INDUSTRIAL CON CODESYS, da respuesta a una parte de este sistema.

El propósito de este curso es introducir al alumnado en la programación de controladores programables industriales en lenguajes como LADDER, GRAFCET y TEXTO ESTRUCTURADO, principalmente.

## Destinatarios

Este curso está destinado a las personas que quieran completar su formación en el campo de la automatización industrial.

## Contenidos

- Tema 1. Identificación de controladores programables.
- Tema 2. Software de programación.
- Tema 3. Elementos básicos de programación.
- Tema 4. Funciones de programación I.
- Tema 5. Funciones de programación II.
- Tema 6. GRAFCET.
- Tema 7. Texto estructurado.



## Metodología

El curso se realiza íntegramente a través de Internet. Una vez finalizadas todas las actividades obligatorias, el alumno debe realizar una prueba presencial en el Aula Mentor cuya superación se obtiene un certificado de aprovechamiento de 110 horas.

El curso está organizado en 7 temas. Cada tema dispone de unas actividades que deben ser enviadas al tutor para su evaluación. Al tratarse de un curso de programación, el alumno dispone de una serie de vídeos explicativos, por cada uno de los conceptos que se van aprendiendo, además del manual del curso.

## Actividades y tiempo estimado

El curso consta de 7 temas con:

- 19 actividades de carácter obligatorio.
- 7 actividades de carácter voluntario.
- Un proyecto final.

El tiempo estimado es de dos meses, aunque depende de las habilidades y destrezas del alumno en materia de programación.

## Requisitos recomendados

Conocimientos básicos en electricidad y/o electrónica. Manejo de un ordenador, nivel usuario. Es muy recomendable realizar previamente el curso de MicroPLCs, Automatización fácil. No se requiere software de pago.

## Materiales y software necesario

Para realizar el curso, es necesario tener un ordenador con conexión a Internet. Para ello, podrá utilizar el suyo propio o los facilitados en las aulas Mentor.